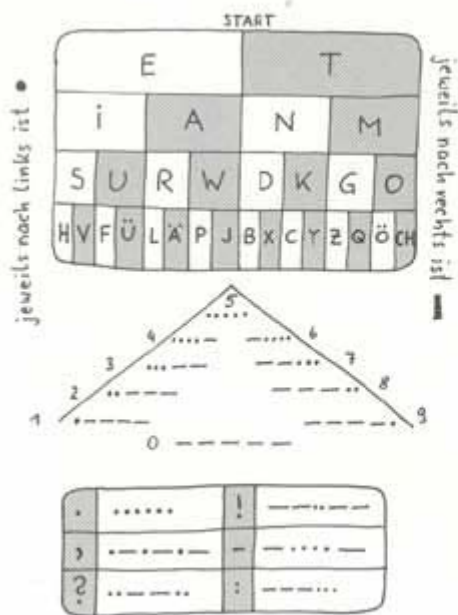


Morse

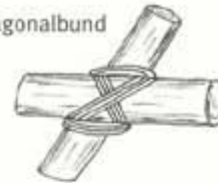


Bünde

Kreuzbund



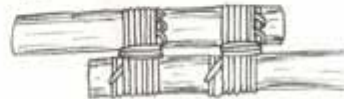
Diagonalbund



Dreibeinbund



Längsbund



PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICHS



JOKER

Das alpine Notsignal

Dazu gibst Du mit einer Taschenlampe, einem Pfeiferl oder einer Flagge sechsmal in der Minute, also **alle 10 Sekunden**, ein Zeichen. Dann erfolgt **eine Minute Pause** und es folgt dann wieder die **vorherige Zeichenfolge**. Diese Reihenfolge, Zeichen – Pause – Zeichen wiederholst Du solange, bis Du Antwort erhältst.

Die **Antwort** auf das alpine Notsignal besteht in **drei Zeichen je Minute** und **einer Minute Pause**.

Hörst oder siehst Du selbst ein Notsignal, dann gib zuerst Antwort ehe Du Hilfe holst. Die in Not geratene Person weiß dann, daß Hilfe unterwegs ist.

Bedenke: Das alpine Notsignal ist ein ernstes Zeichen, gib es nie zum Spaß!

SOS •••/---/•••

PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICHS



JOKER

Vogelspuren

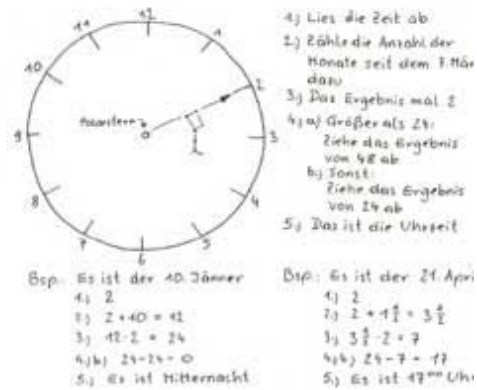
	Trittlängen	Vogel
	3,5 cm 7 cm 10 cm 14 cm	Kiebitz, Rebhuhn Taube Huhn Storch
	2,5 cm 2,8 cm 3 cm 4 cm 5 cm 6 cm 12 cm	Fink, Rotkehlchen Meise, Bachstelze Lerche, Sperling Amsel Dohle Elster Habicht, Krähe
	4 cm 5 cm	Kauz Kuckuck, Specht
	6 cm 9 cm 10 cm	Ente Gans Wildente

Bodenzeichen



PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICHS  **JOKER**

Sternenuhr



PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICHS  **JOKER**

Wetterregeln

Anzeichen für Wetterverschlechterung

- Morgenrot
- klare Fernsicht
- aggressive Wespen, Mücken und andere Insekten
- unruhig hin- und herlaufende Ameisen
- hängende Blütenköpfe und zusammengefaltete Blätter des Klees (nahes Unwetter)

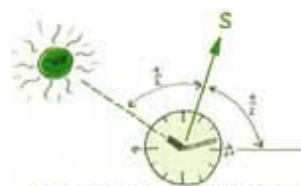
Anzeichen für Schönwetter

- Abendrot
- starker Tau frühmorgens
- Spielen von Mückenschwärmen
- fleißig sammelnde Bienen
- Spinne, die ihr Netz spinnt

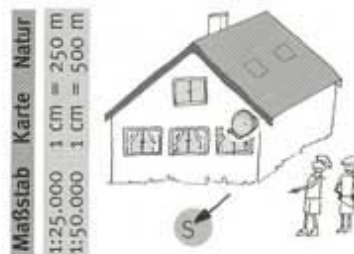
Jede Änderung der Windrichtung deutet auf eine Änderung des Wetters hin. Bildet sich an heißen Tagen Frühnebel, kommen im Laufe des Tages Gewitter auf.

PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICHS  **JOKER**

Orientieren



Immer die kürzere Strecke zwischen 12 und dem Stundenzeiger



PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICHS  **JOKER**

Knoten



Geheimschriften

Selbstlaut = 1
Hilfslaut = -

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
1	+	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•	•

AB	CD	EF	ST
GH	IJ	KL	YZ
MN	OP	QR	WX

A: J I: O
B: J R: F

Bsp: V C P F > J C

	G	U	N	D	L
S	A	B	C	D	E
P	F	G	H	I	K
E	L	M	N	O	P
Z	Q	R	S	T	U
L	V	W	X	Y	Z

JOKER

PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICH

Tierspuren



Erste Hilfe

Die Notrufe sind

Feuerwehr	122
Polizei	133
Rettung	144
Vergiftungszentrale	01/406 43 43

Folgende Informationen muß ein Notruf enthalten:

I. Wo ist der Unfallort

Ort, Straße, Hausnummer, Kilometerstein...

II. Was ist geschehen?

Verkehrsunfall, Elektrounfall,...
Art der Verletzung, Erkrankung,...

III. Wie viele Verletzte?

Zahl der Verletzten am Unfallort

IV. Wer ruft an?

Angabe des eigenen Namens und der Telefonnummer.

PFADFINDER UND
PFADFINDERINNEN
ÖSTERREICH



JOKER

Versprechen

Ich verspreche bei meiner Ehre,
daß ich mein Bestes tun will,
Gott und meinem Land zu dienen,
meinen Mitmenschen zu helfen
und nach unserem Gesetz zu leben.

Gesetz

Der Pfadfinder/die Pfadfinderin...

1. ... sucht den Weg zu Gott.
2. ... ist treu und hilft wo er/sie kann.
3. ... achtet alle Menschen und sucht sie zu verstehen.
4. ... überlegt, entscheidet sich und handelt danach.
5. ... lebt einfach und schützt die Natur.
6. ... ist fröhlich und unverzagt.
7. ... nützt seine/ihre Fähigkeiten.
8. ... führt ein gesundes Leben.

Wahlspruch

Allzeit bereit!

Wer sind die PPÖ?

PPÖ heißt

Pfadfinder und Pfadfinderinnen Österreichs.
In Österreich gibt es 28.000 Pfadis, weltweit sind es etwa 27 Millionen.

Die PfadfinderInnen sind die größte freiwillige Jugendbewegung.

Wir setzen uns unter anderem für **Frieden, Demokratie, Kinderrechte, Umweltschutz** ein

Bei uns gibt es 4 (Alters-)Stufen

(jeweils Mädchen und Buben):

Die **Wichel und Wölflinge** von 7 bis 10 Jahre

Die **Guides und Späher** von 10 bis 13 Jahre

Die **Caravelles und Explorer** von 13 bis 16 Jahre

Die **Ranger und Rover** von 16 bis 20 Jahre.

Unser Programm umfaßt einen großen Bereich

Religion, Internationales, Leben in der

Gemeinschaft, Kritisches Auseinandersetzen,

Leben in der Natur, Abenteuerliches Leben,

Kreativ sein, Sportlich sein

Bei den GuSp erleben wir in Patrouillen (=

Kleingruppen mit 4 bis 8 Mitgliedern) viele

Abenteuer. Wir haben oft die Möglichkeit, Teil

unseres **Programmes selber zu planen und zu gestalten.**

Kartenzeichen



Feuerarten



Hartes Holz

(Eiche, Buche, Esc, Ahorn) hat einen hohen Brennwert und gibt eine gute Glut, brennt aber schwer an.

Weiches Holz

(Fichte, Tanne, Lärche) hat keinen hohen Brennwert, gibt gutes Licht und brennt schnell an.